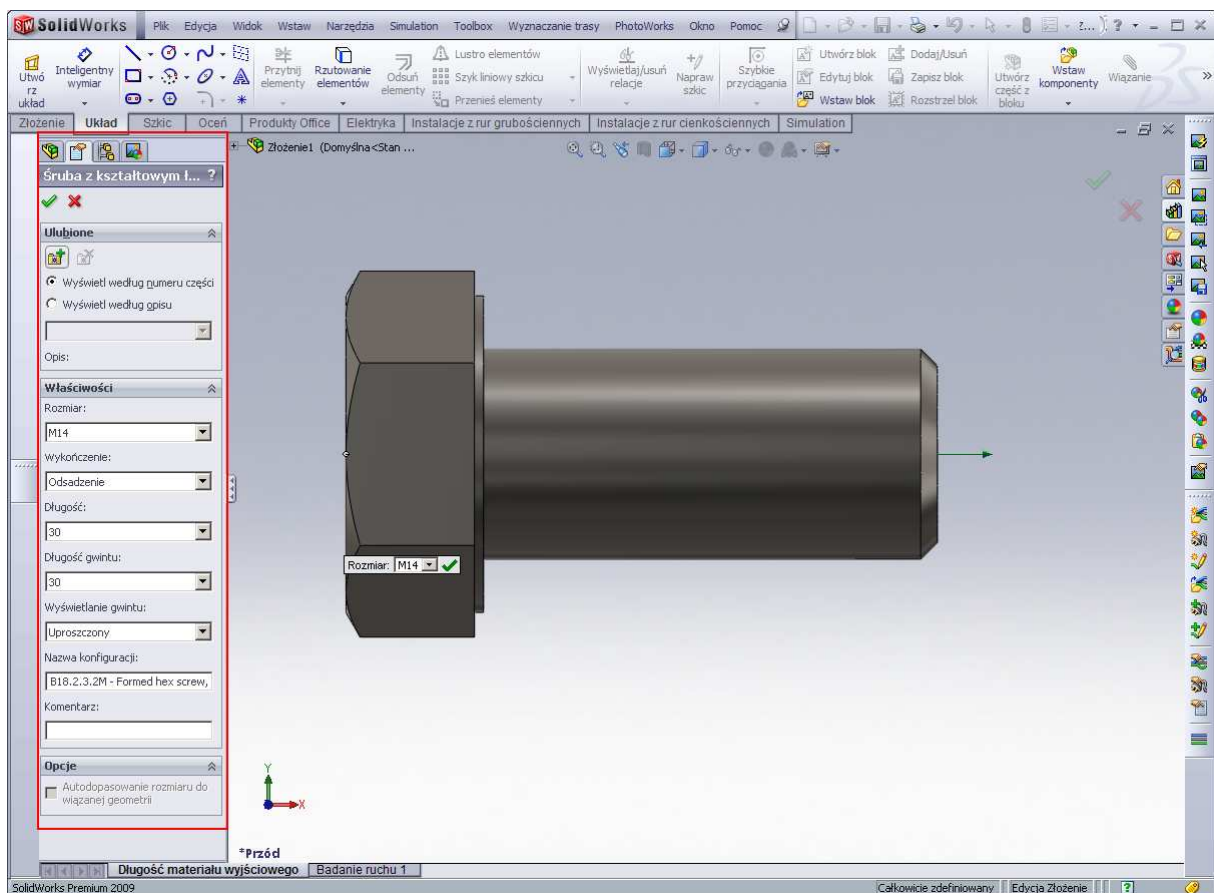


## Toolbox teoria i praktyczne wykorzystanie

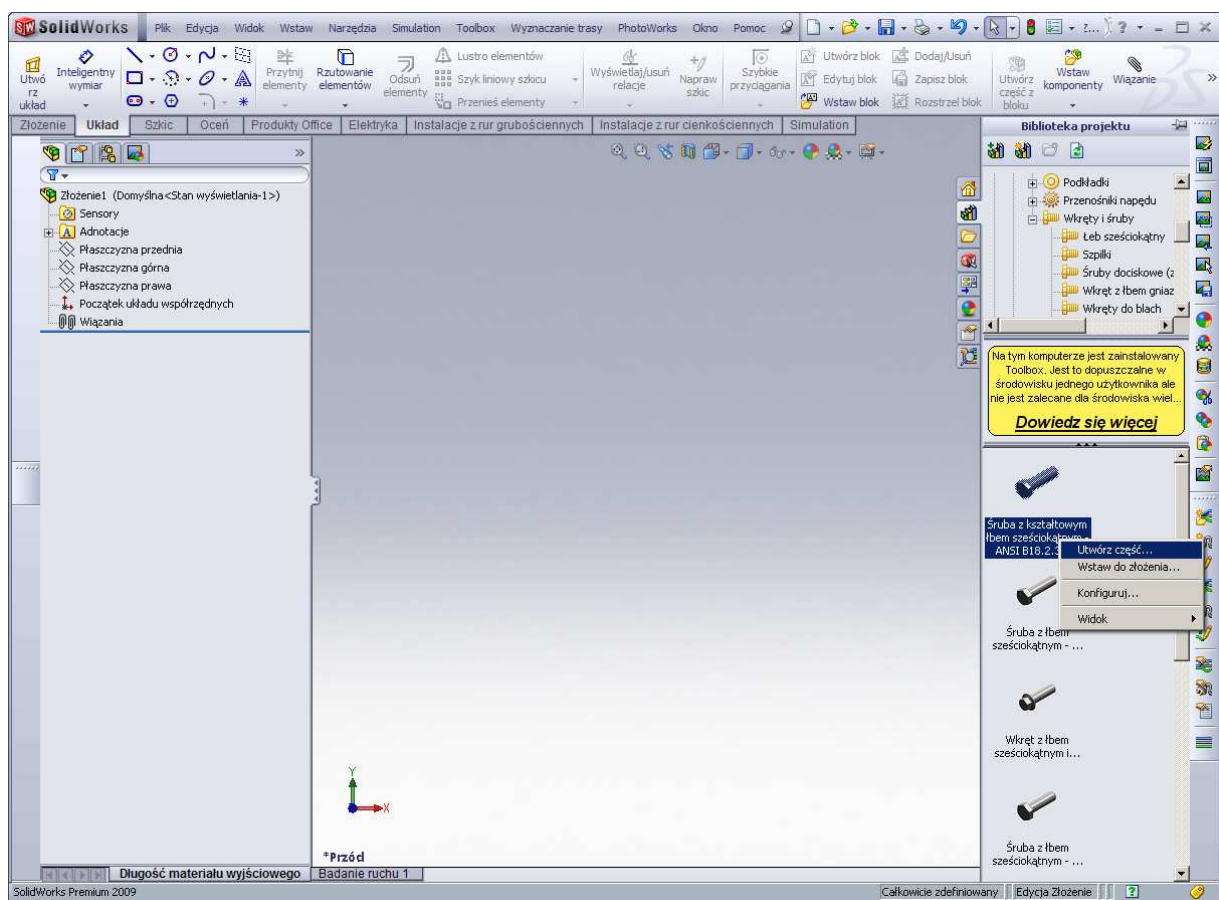
### 1. Metody wstawiania części z Toolbox-a

Toolbox jest generatorem części, który tworzy je w oparciu o jeden plik \*.sldprt danego standardu i typu (np. śruby z łbem sześciokątnym - ANSI B18.2.3.2M) znajdujący się domyślnie w lokalizacji C:\SolidWorks Data\Browser\\



Po wybraniu wszystkich właściwości i zaakceptowaniu wyboru część, pojawia się ona w drzewie operacji FeatureManager, jednak przy domyślnych ustawieniach Toolbox-a fizycznie na dysku znajduje się nadal w lokalizacji C:\SolidWorks Data\Browser\\

Należy pamiętać o tym że na każdym komputerze z zainstalowanym programem SolidWorks pliki znajdujące się w tej lokalizacji będą zawierały różne konfiguracje w zależności od tego czy część o takich samych właściwościach była już kiedyś „wyciągana” z Toolboxa na danym stanowisku. Kolejną metodą wstawienia pliku z Toolbox-a jest kliknięcie na nią prawym klawiszem myszy i wybranie komendy **Utwórz część...**



Ponownie ukaże się zakładka PropertyManager lecz po zaakceptowaniu wyboru część zostanie utworzona w osobnym pliku części w lokalizacji C:\SolidWorks Data\CopiedParts\. Różnica polega na tym że każdorazowo wstawiając części tego samego standardu i typu o różnych właściwościach generowane są osobne pliki części dopisywane do tej że lokalizacji. Po wygenerowaniu w ten sposób części należy wstawić ją do złożenia tak jak każdą inną część.

W przypadku dodawania części przez przeciąganie z Biblioteki projektu Toolbox do złożenia jest możliwość zmiany charakteru wstawiania części. Możemy więc poprzez przeciąganie tworzyć każdorazowo nową część która będzie zapisywana w określonej przez użytkownika lokalizacji zamiast dodawać kolejna konfiguracje do istniejącego pliku. Sposób dokonania tej zmiany zostanie opisany w dalszej części tekstu.

## 2. Wady i zalety oby metod wstawiania części.

### a. Dodawanie nowej konfiguracji do istniejącego pliku

- + ograniczenie ilości plików na dysku twardy.
- + pliki te są domyślnie tylko do odczytu co zabezpiecza w pewien sposób pliki przed modyfikacją.
- + plik zawierający „n” konfiguracji zajmuje mniej miejsca na dysku twardym i w pamięci ram niż „n” osobnych plików
- pliki dłużej się przebudowują
- słaby stosunek ilości zaoszczędzonego miejsca na dysku twardym do wydajności pracy w złożeniu
- W przypadku utraty jednego pliku części tracimy wszystkie jej konfiguracje

### b. Dodawanie nowych plików

- + Szybsza przebudowa części
- + Możliwość dostosowania folderu wstawiania nowych części
- + W przypadku utraty jednego pliku części tracimy tylko jedną z jej „konfiguracji”.

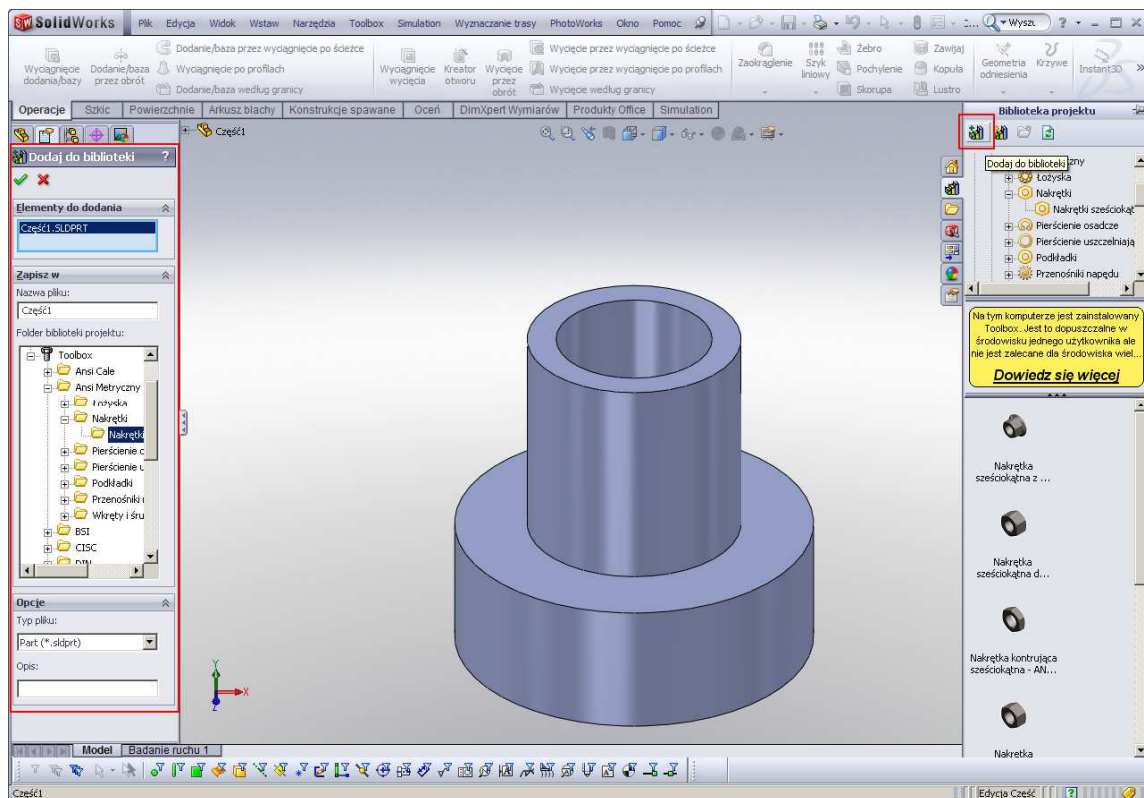
- Większa ilość plików
- Większa ilość zajmowanego miejsca na dysku twardym i pamięci RAM

### 3. Którą metodę wybrać?

Dział Wsparcia Technicznego CNS Solutions zaleca aby ustawić metodę dodawania nowych części. Sugestia taka wynika z faktu że stosunek oszczędzonego miejsca na dysku twardym i pamięci RAM (podczas gdy model jest załadowany do pełnej pamięci) do spadku wydajności pracy ze złożeniami nie jest zadowalający. Ponadto Rozwiązanie to jest o tyle bezpieczne że w przypadku utraty pliku (z różnych powodów) tracimy tylko jedną konkretną konfigurację tej części, nie wszystkie części danego typu

### 4. Jak dodawać własne części do biblioteki Toolbox

Aby dodać własną część do biblioteki Toolbox należy otworzyć część którą chcemy dodać i nacisnąć ikonę . Pojawi się zakładka PropertyManager **Dodaj do biblioteki**.

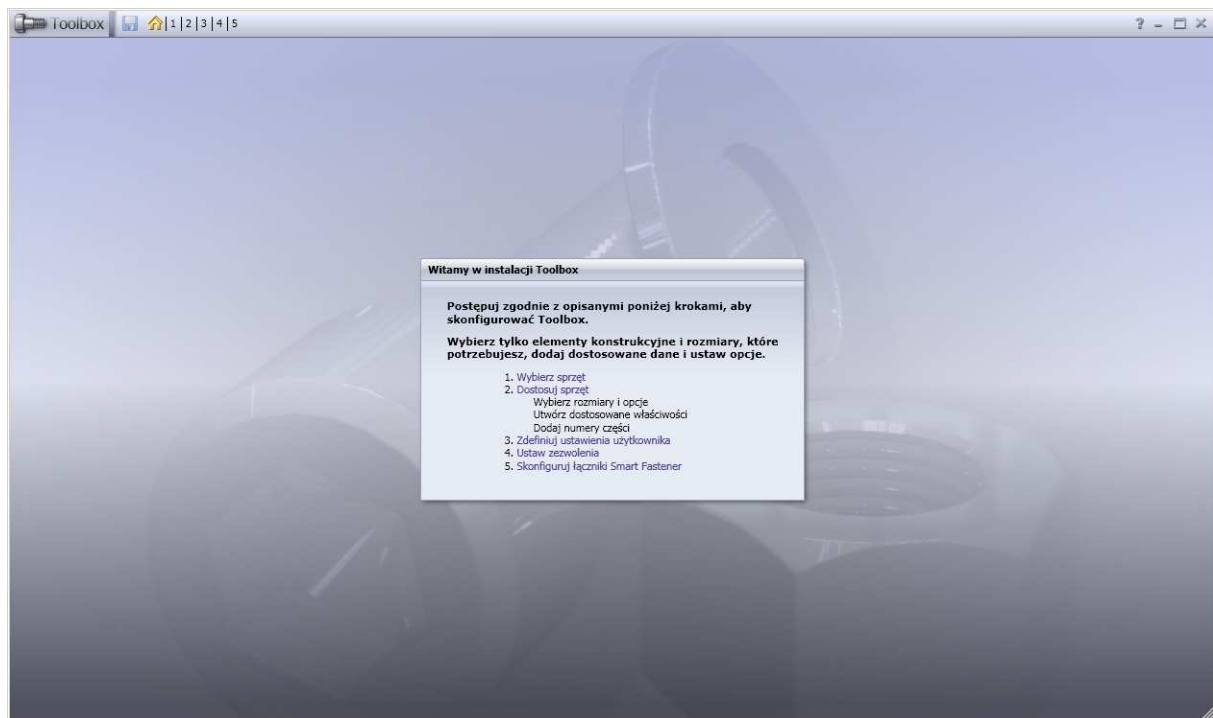


Należy wybrać część którą chcemy dodać, jej lokalizację w bibliotece projektu i typ pliku poczym zatwierdzić wybór. Od tej chwili część ta znajduje się w bibliotece Toolbox. Jeżeli dodana część będzie posiadać wiele konfiguracji to w chwili wstawiania jej do złożenia będziemy mogli wybrać która z nich nas interesuje.

## 5. Ustawienia Toolbox

Aby skonfigurować bibliotekę Toolbox należy z paska zadań Windows wybrać **Start→Programy→SolidWorks XXXX→SolidWorks XXXX SPY.Y→Narzędzia SolidWorks→Ustawienia Toolbox.**

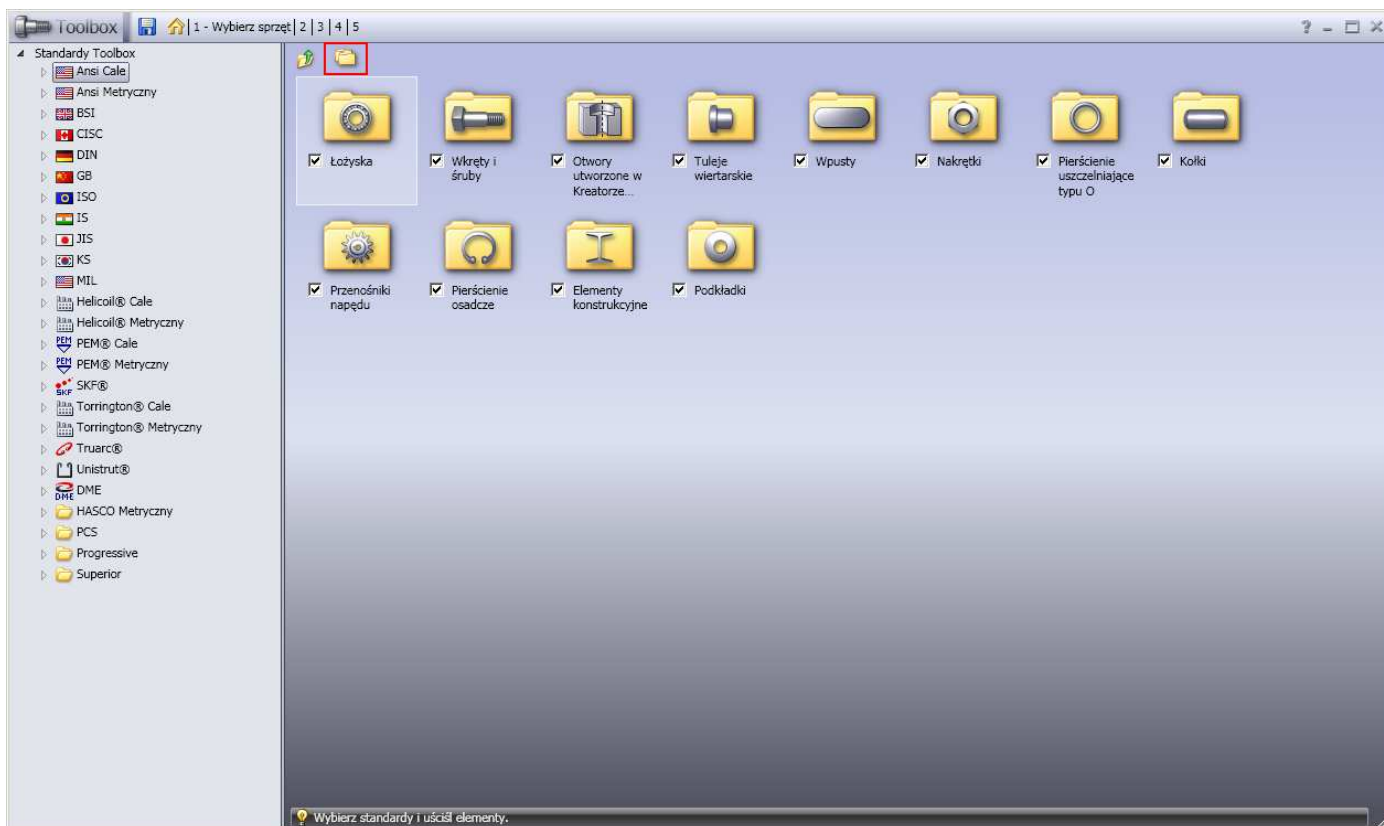
Uruchomi się program konfiguracyjny biblioteki Toolbox.



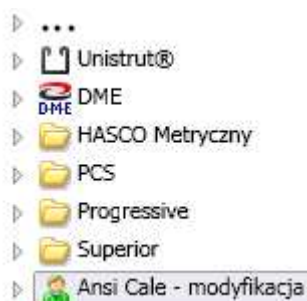
Jak widzimy w treści komunikatu powitalnego program ten ma 5 następujących zakładzek konfiguracyjnych:

- 1) **Wybierz sprzęt** – W zakładce tej mamy widoczne wszystkie części wchodzące w skład Toolbox. Aby ukryć niepotrzebne nam pozycje Toolbox należy odznaczyć białe okno

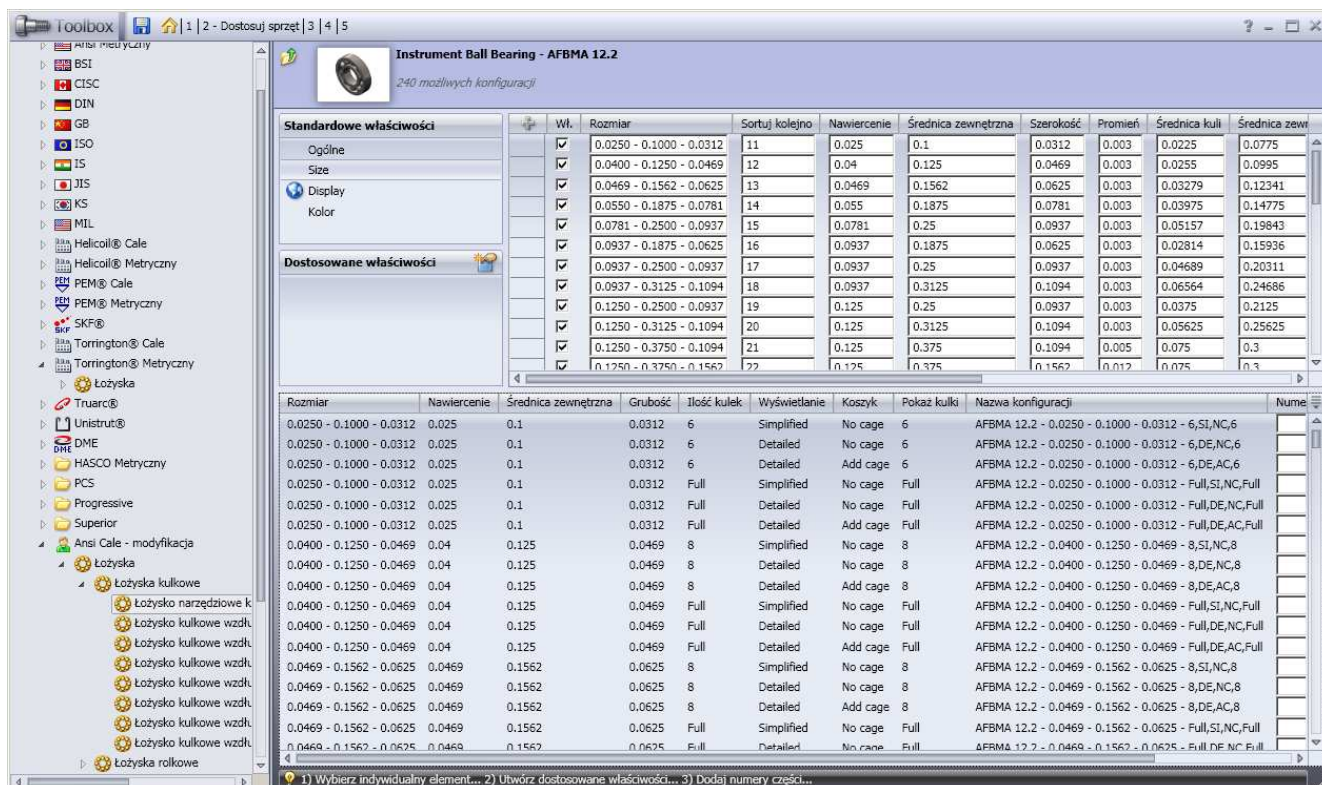
konkretnego standardu, typu czy konkretnej części. Tym sposobem odznaczone pozycje nie będą widoczne w bibliotece Toolbox z poziomu programu SolidWorks.



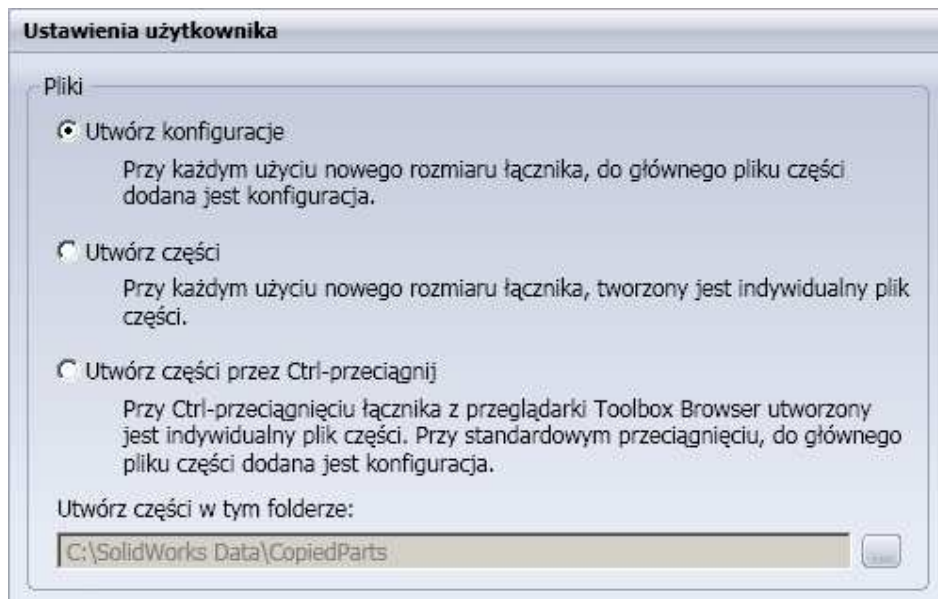
W zakładce tej mamy ponadto możliwość dokonania modyfikacji gotowych standardów. W tym celu należy zaznaczyć standard który chcemy zmodyfikować i wybrać ikonę w lewym górnym rogu **Kopiuuj Standard**. Dokonywanie zmian bezpośrednio na gotowych standardach, bez ich kopiowania nie jest możliwe w celu zabezpieczenia ich przez utratą. Po wpisaniu nazwy nowego standardu pojawi się on na samym dole drzewa standardów Toolbox.



2) **Dostosuj sprzęt** – Zakładka ta umożliwi dodawanie opisu, numeru części i dostosowanych właściwości znajdujących się w bibliotece Toolbox. W przypadku skopiowanych standardów możemy ponadto dodawać i modyfikować wymiary poszczególnych konfiguracji. W tym celu wybieramy część którą chcemy modyfikować i w oknie standardowe właściwości wybieramy pozycję Size.



3) **Ustawienia użytkowników** – Dostępne są tu opcje modyfikacji opisanych wcześniej metod wstawiania części. Możemy ustawić czy po przeciągnięciu części z biblioteki Toolbox zostanie utworzona nowa konfiguracja istniejącej części czy nowy plik części.



Jeżeli wybierzemy tworzenie nowego pliku to uaktywni się pole lokalizacji w której plik ten ma być zapisywany.


- 4) **Uprawnienia** – ustawienia uprawnień do edycji i dodawania części biblioteki Toolbox
- 5) **Łączniki Smart Fastener** – ustawienia parametrów domyślnych i preferencji dla łączników.

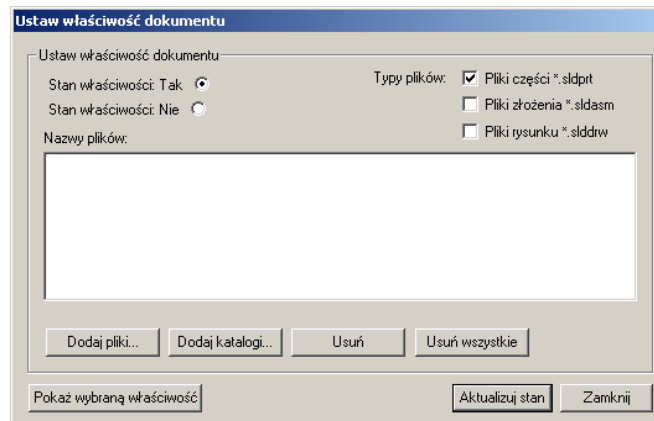
Wszelkie pominięte w tym dokumencie opcje są szczegółowo opisane w Pomocy programu SolidWorks.

## 6. Przenoszenie projektów wykorzystujących części z biblioteki Toolbox

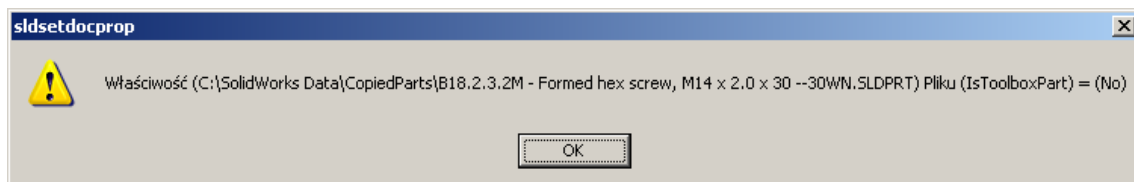
Przenosząc projekt między komputerami należy pamiętać że pliki z biblioteki Toolbox znajdują się w innej lokalizacji niż złożenie. Aby generować plik przenośny (Menu → Plik → Plik przenośny...) zawierający wszystkie odniesienia potrzebne do bezawaryjnego uruchomienia projektu.

## 7. Zmiana typu plików Toolbox na pliki zwykłych części

Części dodane do złożenia z biblioteki Toolbox odznaczają się w drzewie operacji FeatureManager ikoną . Jeżeli chcemy zmienić ich typ aby nie były wykrywane przez program SolidWorks jako części biblioteki Toolbox lecz jako zwykłe części należy uruchomić program sldsetdocprop.exe z lokalizacji C:\Program Files\SolidWorks\SolidWorks\Toolbox\data utilities.



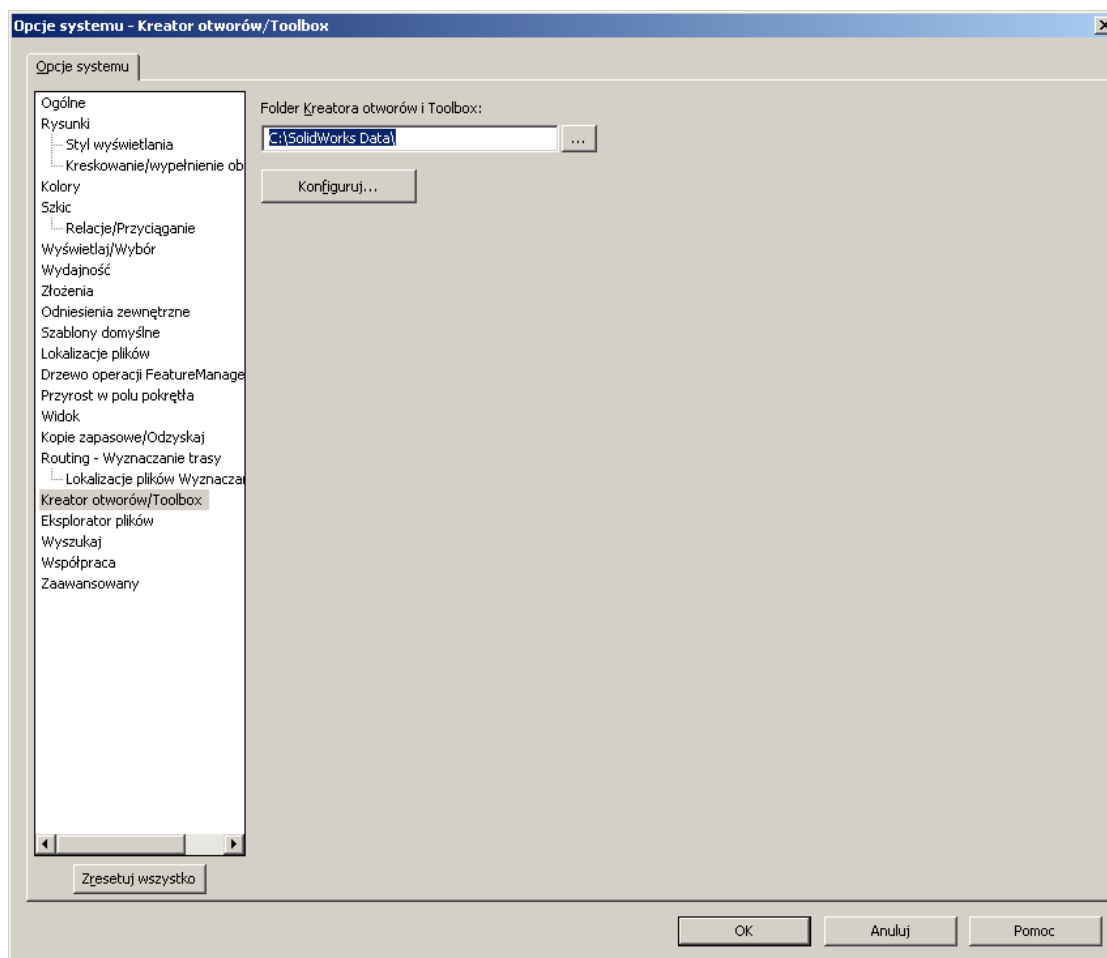
Dodajemy pliki których typ chcemy zmienić przyciskiem **Dodaj Plik...** i wybieramy **Stan Właściwości Nie** i **Aktualizuj stan**. Aby sprawdzić aktualny stan pliku wybieramy **Pokaż wybrana właściwość**. Komunikat:



Jest potwierdzeniem że część ta nie jest obecnie traktowana jako część z biblioteki Toolbox. W celu dokonania odwrotnej operacji wybieramy **Stan Właściwości Tak**.

## 8. Praca środowisku sieciowym

Jeżeli nad danym projektem pracuje wiele osób w firmie i wymieniają się plikami w celu dokonywania zmian warto jest aby wszystkie komputery pracowały na tej samej bibliotece projektu Toolbox. W tym celu należy skopiować folder **C:\SolidWorks Data** do dowolnej lokalizacji sieciowej (np.: na serwer), poczym wejść do **Opcji systemu** SolidWorks, z drzewa wybrać **Kreator otworów/Toolbox** i wybrać tą właśnie lokalizację.

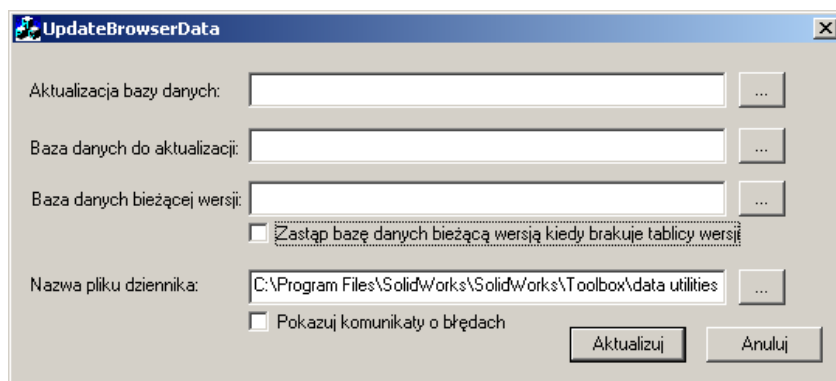


W celu ujednoczenia wszystkich ustawień na wszystkich komputerach najlepiej jest skopiować wszystkie ustawienia Kreatorem kopiowania ustawień (Start→Programy→SolidWorks XXXX→SolidWorks XXXX SPY.Y→Narzędzia Solidworks→Kreator kopiowania ustawień) i zaimportowania ich na innych komputerach.

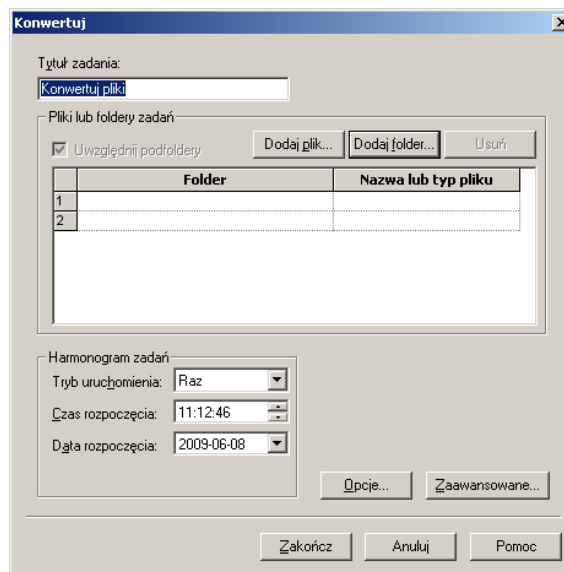
## 9. Konwertowanie istniejącej biblioteki Toolbox do nowej wersji SolidWorks

Po dokonaniu aktualizacji programu SolidWorks zostanie zaktualizowana automatycznie lokalna instalacja Biblioteki Toolbox. Jeżeli zaś korzystamy z Toolbox w środowisku sieciowym, należy pamiętać o przekonwertowaniu biblioteki Toolbox. W tym celu należy:

- a. Upewnić się że w danej chwili nikt nie korzysta z biblioteki Toolbox
- b. Uruchomić program **UpdateBrowserData.exe** zainstalowany domyślnie w lokalizacji **C:\Program Files\SolidWorks\SolidWorks\Toolbox\data utilities**.



- c. W polu **Aktualizacja bazy danych** wybieramy plik **updatedb.mdb** znajdujący się domyślnie w lokalizacji: **C:\Program Files\SolidWorks\SolidWorks\Toolbox\data utilities\lang\English**
- d. W polu **Baza danych do aktualizacji** wybieramy plik **SWBrowser.mdb** będący domyślnie w **<Lokalizacja sieciowa biblioteki Toolbox>\lang\English**. Jeżeli lokalizacja sieciowa nie jest znana to można ją ustalić uruchamiając program SolidWorks i z menu wybierając **Narzędzia-> Opcje systemowe-> Kreator otworów / Toolbox**.
- e. Pole **Baza danych bieżącej wersji** powinno pozostać puste a opcja pokazuj komunikaty o błędach odznaczona
- f. Po prawidłowym skonfigurowaniu wszystkich opcji wybieramy przycisk **Aktualizuj**
- g. Po dokonaniu konwersji bazy danych Toolbox należy jeszcze zaktualizować Pliki części Toolbox \*.SLDPRT, w tym celu należy zmienić status folderów Browser i CopiedParts znajdujących się w **<Lokalizacji sieciowej biblioteki Toolbox>** na do odczytu i zapisu (klikamy prawym klawiszem myszy na foldery i odznaczamy Tylko do odczytu)
- h. Uruchamiamy Harmonogram zadań SolidWorks i wybieramy opcje Konwertuj pliki.



W oknie które się pojawi wybieramy Dodaj folder i wybieramy oba foldery wspomniane wcześniej, po czym klikamy zakończ.

W ten oto sposób zakończyliśmy konwertowanie biblioteki Toolbox i jest ona gotowa do pracy z nowszą wersją programu SolidWorks.